

Számítógépes grafika

(OKM-2/187/2007)

.:: tematika .::

1.	Képnézegetés, konvertálás	2 óra
	<p>Képek használata a tanórákon Képnézegető program használata Telepítés, képváltás, forgatás, nagyítás. Bitképek jellemzői (felbontás, szín, tömörítés) Konvertálás (képformátumok) Vektorképek jellemzői Vektorképek tartalma, feldolgozás, képformátumok Képszerkesztő program használatának alapjai Felhasználói környezet, fájlműveletek, konvertálás</p>	
2.	Képdigitalizálás, képjellemezők	8 óra
	<p>Szkenner használata (Működési elv, tulajdonságok, digitalizálás) Digitális fényképezőgép használata (Működési elv, tulajdonságok, digitalizálás) Alapvető képműveletek (forgatás, tükrözés, méretezés; szinkorrektciók, kiegészítő effektusok)</p>	
3.	Fotók javítása, szerkesztése	6 óra
	<p>Bitképek szerkesztése Bitkép eszközök (rajzeszközök, retusáló eszközök) Montázs eszközök (kijelölési technikák, kijelölt rész másolása, beillesztés, pozícionálás, kontúrozás)</p>	
4.	Rajzolás (vektorgrafika alapok)	4 óra
	<p>Vektorgrafika – Rajzolási alapok Rajzolási alapok - Eszközkiválasztás szegély és háttérszín kiválasztása. - Pontos méret és pozíció Szegélyek formázása Kitöltés formázása Rajzelemek rajzolása, formázása (vonala, kitöltött alakzatok, szöveg) Objektumhasználat Kijelölés, takarási sorrend - Objektumok takarási sorrendje. - Kijelölési technikák (egy, több). - Sorrendmódosítás - Rétegtulajdonságok (láthatóság, zárolás) Alap transzformációk - Mozgatás, igazítások, méretezés, forgatás, tükrözés Objektumok csoportosítása, egyesítése - Csoportok képzése, alakzatok kombinálása. - Objektumok beillesztése alakzatokba - Szöveg görbére illesztése</p>	
5.	Illusztrációk készítésének eszközei	4 óra
	<p>Rajzolás szabadkézi sokszöggel Bezier görbék rajzolása Szabadkézi eszközök használata Görbék szerkesztése Összetett objektumok görbévé alakítása</p>	
6.	Extra lehetőségek	6 óra
	<p>Formázást gyorsító eszközök - Formátum másolása. - Stílusok használata (létrehozás, formázás, törlés). - Parancssorok ismétlése, elmentése Maszkok (maszkok létrehozása, törlése) Tömeges képfeldolgozás Tömeges képfeldolgozás menete Tömeges képfeldolgozás kiegészítése - Egyedi parancssorok létrehozása előzmények alapján. - Egyedi parancssorok használata tömeges képfeldolgozásnál.</p>	